

Corso completo di programmazione assembler in due dischi

*di Fabio Ciucci aka **Randy** / Ram Jam*

*Proofreading, update dei testi e pagina della versione 2016 del corso
a cura di Alessandro Sperindé aka **Trantor** / Ram Jam
Prefazione, assemblaggio e immagini delle lezioni, sito Internet, testi 2016
di Stefania Calcagno aka **Yuki** / Ram Jam*

Questo libro è la riedizione moderna del 2016 su carta e in formato E-Book del famoso “Corso Completo di Programmazione Assembler in 2 Dischi per Amiga” distribuito su Floppy Disk direttamente dall'autore negli anni '90.

I dischi originali con le lezioni assemblabili e la versione completa in E-Book con 1466 pagine di parte pratica, composta da sorgenti commentati, con immagini del risultato assemblato, è disponibile nel CD ROM allegato. Sono anche scaricabili gratuitamente dal sito:

<http://corsodiassembler.ramjam.it>

Dopo 22 anni dalla sua uscita il Corso Completo di Programmazione Assembler in 2 dischi per Amiga ha una nuova veste, e può essere consultato da tutti gratuitamente in versione E-Book.

Le motivazioni che ci hanno condotto a questo remake sono diverse e riassumibili in due principali argomentazioni:

- Permettere agli appassionati che vogliano cimentarsi nella realizzazione di una Demo o un gioco sulla meravigliosa piattaforma Amiga di usufruire di un corso completo di Assembler. Da “Hello World” alle complesse routines 3d.
- Mostrare alla nuove generazioni come si programmava nel tempo in cui il programmatore era più importante della CPU. Raccontare la passione che animava la “scena demo” e che ha contagiato un'intera generazione di sviluppatori.

Nella prefazione del 2016, Fabio Ciucci ci racconta di come ci si potesse sentire “sovrannaturali” realizzando degli effetti strabilianti con pochissime risorse. Stefania Calcagno ci racconta di come nacque il gruppo Ram Jam, della scena demo e del testamento spirituale di Fabio per tutti gli utilizzatori di un Amiga: Massive Killing Capacity.